



ACTIVITES ROBOTIQUE

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir la robotique et l'environnement par un projet innovant.
- Construire et programmer des robots pour répondre à des contraintes de parcours.
- Initier les enfants à la programmation et à la notion d'algorithme.
- Passer du statut d'utilisateur à celui d'acteur dans le domaine de l'informatique.
- Reconstruire, modéliser un environnement.
- Mettre les enfants dans une dynamique de projet pour qu'ils s'organisent, se répartissent les tâches et travaillent en équipe.

Conception d'ateliers de découverte de robotique :

La méthode pédagogique repose sur un concept : de l'observation de l'environnement à la transposition en projet robotique à travers la découverte des usages numériques et l'apprentissage de savoirs fondamentaux.

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Matin	Trajet aller école / centre d'hébergement	Activités robotique	Activités robotique	Activités robotique	Jeux avec les animateurs
	Repas au centre	Repas au centre	Repas au centre	Repas au centre	Repas au centre
Après-midi	Découverte du Domaine avec l'enseignant	Activités robotique	Activités robotique	Activités robotique	Trajet retour centre d'hébergement / école

Possibilité de faire ce séjour avec 2 classes en alternance activités robotique et découvertes nature (par exemple)